



FORMATION

REVIT architecture BIM & maquette numérique - perfectionnement

Le BIM n'est pas simplement un logiciel ou une technologie, mais un ensemble de processus et méthodes collaboratives qui facilitent la conception, la construction et la gestion d'un bâtiment. Grâce à des maquettes numériques 3D enrichies de données intelligentes, le BIM permet un partage d'informations fiables entre tous les intervenants, du début à la fin d'un projet. Cette approche facilite également la détection précoce des problèmes et améliore la qualité et la maîtrise des coûts.

83%

de satisfaction

COMPÉTENCES CLÉS

1. Se familiariser avec les fondamentaux du logiciel, et avec les outils de modélisation avancée

PROGRAMME

1^{ère} séquence :

- Révision des fondamentaux à travers un projet exercice simple
- Travailler avec un plan Autocad © en sous-calque
- Exporter les différentes vues du modèle 3D, en fichiers 2D Autocad

2^{ème} séquence :

Importations / exportations diverses
Création de composants in situ

3^{ème} séquence :

- Création de composants in situ
- Modifier une famille existante
- Création de paramètres partagés
- Expérimenter la création de familles à travers deux exemples

4^{ème} séquence :

- Expérimenter la création de familles à travers deux exemples
- Utiliser la bibliothèque de matériaux, et créer des matériaux personnalisés

5^{ème} séquence :

- Créer et modifier un volume conceptuel
- Créer et paramétrer des coupes, gérer les élévations, simples et ombrées

6^{ème} séquence :

- Couper la maquette 3D, et savoir créer des vues de détails
- Créer et modifier des nomenclatures personnalisées
- Intégrer des objets Sketchup pour habiller la scène

MODALITÉS

En présentiel

- Exposés suivis de périodes de question-réponses
- Exercices d'application individuels ou en sous-groupes : études de cas, quiz...
- Accès en ligne aux ressources pédagogiques et documentaires

PUBLICS

- Architecte
- Architecte expert
- Collaborateur
- Urbaniste

21h

THÉORIE ●●○○○

PRATIQUE ●●●○○